

DRACHENZWINGE.de

PRÄSENTIERT

DEN

5. ABENTEUERWETTBEWERB

"... STIMMEN AUS ..."

IN DIESEM JAHR RICHTET DIE DRACHENZWINGE IHREN 5. ABENTEUERWETTBEWERB AUS!

ES HANDELT SICH HIERBEI UM EINEN SYSTEMNEUTRALEN WETTBEWERB.

DAS BEDEUTET, DASS DAS SPIELSYSTEM FREI WÄHLBAR IST, DIE REGELN ABER PRINZIPIELL ZUGÄNGLICH SEIN SOLLTEN.

ALS THEMA FÜR DEN 5. ABENTEUERWETTBEWERBES WIRD EIN LÜCKENTEXT FÜR DEN TITEL DES ABENTEUERS VORGEGEBEN, WELCHER DURCH DIE AUTOREN ERGÄNZT WERDEN SOLL.

Was ist mit Lückentext gemeint?

Die Idee dieses Abenteuerwettbewerbes ist es einen Teil des Titels vorgegeben zu bekommen, in diesem Fall "Stimmen aus", und diesen zu einem vollständigen Titel zu ergänzen, der zu dem geschriebenen Abenteuer passt. Beispiel hierfür wären z.B.

- Stimmen aus der Vergangenheit
- Dunkle Stimme aus tiefen Wassern
- Die kreischenden Stimmen aus Metall und Feuer

oder ähnliches. Der gewählte Titel legt somit den Grundstock für den Inhalt des Abenteuers.

Bewertungskriterien:

- **Umsetzung des Themas (20%)**
Hier wird bewertet wie schlüssig und kreativ das Abenteuer gestaltet ist und wie gut der gewählte Titel das Abenteuer widerspiegelt.
- **Inhalt des Abenteuers (40%)**
Unter diesem Punkt wird der Inhalt des Abenteuers bewertet. Hierunter fällt, wie spannend der Inhalt des Abenteuers ist, wie glaubwürdig das Abenteuer in eine bestimmte Spielwelt eingebettet ist und inwieweit die beschriebenen Personen schlüssig und nachvollziehbar agieren.
- **Aufbereitung und Strukturierung des Abenteuers (20%)**
Unter diesem Punkt werden Lesbarkeit, Lesespaß und Gliederung des Abenteuers verstanden. Das Design des Layouts fließt zwar nicht in die Wertung mit ein; wichtig ist jedoch, dass das Abenteuer sinnvoll gegliedert und aufbereitet ist. Schreibstil und Rechtschreibung sollten dem Verständnis des Abenteuers dienlich sein, sodass der Leser nicht über Rechtschreibfehler und Bandwurmsätze stolpert.
- **Umsetzbarkeit (20%)**
Hier wird bewertet, inwiefern wesentliche Informationen wie Beschreibungen von NSCs und Örtlichkeiten, Angaben von Spielwerten und Regeln sowie Handouts sinnvoll in das Abenteuer eingebunden sind. Dabei wird insbesondere bewertet, inwiefern es einem/r Spielleiter/-in möglich ist, das Abenteuer auch ohne größere eigene Vorbereitung zu leiten.

Bewertung:

Die Bewertung der Abenteuer wird durch eine Jury vorgenommen, welche aus dem Organisationsteam und freiwilligen Mitgliedern besteht, wobei keines der Jury-Mitglieder selbst am Wettbewerb teilnehmen wird und darf.

Veröffentlichung:

Die eingesendeten Abenteuer werden auf dem Server der Drachenzwinge veröffentlicht und dort abrufbar sein. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklärt ihr euch damit einverstanden, dass euer Abenteuer auf der Drachenzwinge unter eurem Klarnamen oder Pseudonym zum Download bereit gestellt werden.

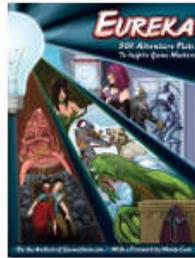
Rahmenbedingung:

- Die Einsendung muss innerhalb des Wettbewerbszeitraums (Abgabe 17. Juli 2016) in elektronischer Form als PDF an folgende E-Mail-Adresse gesendet werden: abenteuerverwettbewerb@drachenzwinge.de. Das PDF sollte hierbei das vollständige Abenteuer enthalten.
- Das eingereichte Abenteuer darf nicht bereits veröffentlicht oder bei einem anderen Wettbewerb eingereicht worden sein.
- Das Abenteuer darf eine Länge von 40 000 Zeichen inkl. Anhang nicht überschreiten. Hierzu zählen nicht das Deckblatt und der Klappentext. Bitte beachten: Diese Zeichenangabe benennt den Maximalwert und keinen Richtwert! Es ist völlig in Ordnung, kürzere Abenteuer einzureichen. Die Länge des Abenteuers ist kein Bewertungskriterium.
- Dem Abenteuer muss ein Deckblatt vorangestellt sein, dem folgende Informationen zu entnehmen sind: Titel des Abenteuers, Spielsystem, Edition, Spielwelt und -region und Name/Pseudonym des Autors. Ein kurzer Klappentext (1-2 Sätze), der die wesentlichen Inhalte des Abenteuers kurz zusammenfasst, soll ebenfalls enthalten sein.
- Es ist möglich, als Autorenteam am Wettbewerb teilzunehmen. In diesem Fall müssen die Daten aller Mitglieder des Autorenteam in der E-Mail angegeben werden.
- Das im Abenteuer verwendete Regelwerk muss durch Kauf, freien Download o.ä. für Spieler/Spielleiter verfügbar sein.
- **Rechtliches:**
 - Zustimmung das eingereichte Abenteuer mit Klarnamen (echter Vor- und Nachname) oder eines Pseudonyms des/der Autor/-in auf der Seite der Drachenzwinge zum Download zur Verfügung zu stellen
 - Für verwendete Bilder und Pläne müssen Quellenhinweise angegeben sein.
 - Die Mail, welche das eingereichte Abenteuer enthält, muss den vollständigen Namen und die Adresse des/der Autor/-in enthalten. Diese Daten werden vertraulich behandelt und nur zum Zwecke der Versendung eines Gewinnes verwendet und nicht ohne weitere Erlaubnis an Dritte weitergegeben. Anschließend werden diese Daten gelöscht.
 - Mit der Einreichung versichert der Teilnehmer diese Regel gelesen und akzeptiert zu haben.

Preise:

Die fünf besten Abenteuer werden Ende Juli/Anfang August prämiert werden und die Preise werden per Post an die angegebene Adresse zugeschickt. Die/der Gewinner/in wird außerdem einen individuellen Nutztitel im Forum verliehen bekommen. Die Preise können sich die Gewinner in der Reihenfolge ihrer Platzierung aus den unten genannten Bundles aussuchen, das heißt: zuerst wählt Platz 1, dann Platz 2 usw.

Eine Registrierung auf der Drachenzwinge ist für die Teilnahme am Wettbewerb allerdings nicht erforderlich.



Die Bundles sind (in schriftlicher Form):

- 1x Regelwerk Der Eine Ring (limitiert)
- 1x Regelwerk DSA5 (limitiert) + 1x Aventurischer Almanach
- Erdensterns AQUA (signiert) + 1x Splittermond Einsteigerbox
- 1x Myranische Monstren + 1x Dominics Wäschs Spieleiten
- 1x Eureka - 501 Adventure Plots + 1x Focal Point - The Game Master's Guide to Running Extraordinary Sessions

Für diese wunderbaren Preise geht unser Dank an [Erdenstern](#), [Sphärenmeisters Spiele](#), den [Uhrwerk Verlag](#) und [Ullisses Spiele](#), die uns wieder tolle Sachen zukommen lassen haben und diesen Wettbewerb erst möglich machen. Vielen Dank dafür.

Bei Fragen stehen wir euch selbstverständlich auch unter abenteuerwettbewerb@drachenzwinge.de zur Verfügung.

Wir wünschen euch gutes Gelingen und viel Spass beim Verfassen eurer tollen Abenteuerideen!

EUER ORGA TEAM ABENTEUERWETTBEWERB