

DRACHENZWINGE.de

PRÄSENTIERT

DEN

4. ABENTEUERWETTBEWERB

AUCH DIESES JAHR RICHTET DIE DRACHENZWINGE WIEDER EINEN ABENTEUERWETTBEWERB AUS! WIE IN DEN VORHERIGEN JAHREN HANDELT ES SICH UM EINEN SYSTEMNEUTRALEN WETTBEWERB. DAS BEDEUTET, DASS DAS SPIELSYSTEM FREI WÄHLBAR IST, DIE REGELN ABER PRINZIPIELL ZUGÄNGLICH SEIN SOLLTEN. ANDERS ALS IN DEN JAHREN ZUVOR GIBT ES DIESMAL KEIN SPEZIFISCHES THEMA, ZU DEM DIE BEITRÄGE EINGEREICHT WERDEN SOLLTEN, SONDERN DIE TEILNEHMER MÜSSEN SICH EINES VON ELF BILDERN AUSSUCHEN, ZU DEM SIE EIN ABENTEUER SCHREIBEN - IN EINEM SPIELSYSTEM UND EINER SPIELWELT IHRER WAHL.

Bewertungskriterien:

- **Umsetzung des Themas (20%)**
Hier wird bewertet wie schlüssig und kreativ die ausgewählten Bilder in das Abenteuer eingewoben wurden.
- **Inhalt des Abenteuers (40%)**
Unter diesem Punkt wird der Inhalt des Abenteuers bewertet. Hierunter fällt, wie spannend der Inhalt des Abenteuers ist, wie glaubwürdig das Abenteuer in eine bestimmte Spielwelt eingebettet ist und inwieweit die beschriebenen Personen schlüssig und nachvollziehbar agieren.
- **Aufbereitung und Strukturierung des Abenteuers (20%)**
Unter diesem Punkt werden Lesbarkeit, Lesespaß und Gliederung des Abenteuers verstanden. Das Design des Layouts fließt zwar nicht in die Wertung mit ein; wichtig ist jedoch, dass das Abenteuer sinnvoll gegliedert und aufbereitet ist. Schreibstil und Rechtschreibung sollten dem Verständnis des Abenteuers dienlich sein, sodass der Leser nicht über Rechtschreibfehler und Bandwurmsätze stolpert.
- **Umsetzbarkeit (20%)**
Hier wird bewertet, inwiefern wesentliche Informationen wie Beschreibungen von NSCs und Örtlichkeiten, Angaben von Spielwerten und Regeln sowie Handouts sinnvoll in das Abenteuer eingebunden sind. Dabei wird insbesondere bewertet, inwiefern es einem/r Spielleiter/-in möglich ist, das Abenteuer auch ohne größere eigene Vorbereitung zu leiten.

Bewertung:

Die Bewertung der Abenteuer wird durch eine Jury vorgenommen, welche aus dem Organisationsteam und freiwilligen Mitgliedern besteht, wobei keines der Jury-Mitglieder selbst am Wettbewerb teilnehmen wird und darf.

Veröffentlichung:

Die eingesendeten Abenteuer werden auf dem Server der Drachenzwinge veröffentlicht und dort abrufbar sein. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklärt ihr euch damit einverstanden, dass euer Abenteuer auf der Drachenzwinge unter eurem Klarnamen oder Pseudonym zum Download bereit gestellt werden.

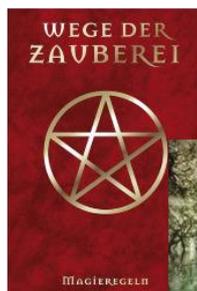
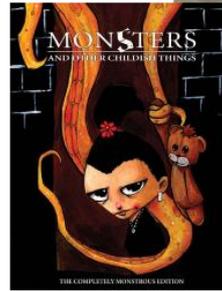
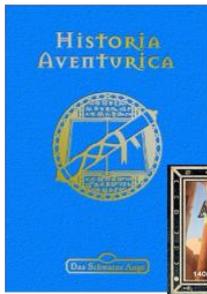
Rahmenbedingung:

- Die Einsendung muss innerhalb des Wettbewerbszeitraums (Abgabe 15. März 2015, 23:59:59 Uhr) in elektronischer Form als PDF an folgende E-Mail-Adresse gesendet werden: abenteuerwettbewerb@drachenzwinge.de. Das PDF sollte hierbei das vollständige Abenteuer enthalten.
- Das eingereichte Abenteuer darf nicht bereits veröffentlicht oder bei einem anderen Wettbewerb eingereicht worden sein.
- Das Abenteuer darf eine Länge von 60 000 Zeichen inkl. Anhang nicht überschreiten. Hierzu zählen nicht das Deckblatt und der Klappentext. Bitte beachten: Diese Zeichenangabe benennt den Maximalwert und keinen Richtwert! Es ist völlig in Ordnung, kürzere Abenteuer einzureichen. Die Länge des Abenteuers ist kein Bewertungskriterium.
- Dem Abenteuer muss ein Deckblatt vorangestellt sein, dem folgende Informationen zu entnehmen sind: Titel des Abenteuers, Spielsystem, Edition, Spielwelt und -region und Name/Pseudonym des Autors. Ein kurzer Klappentext (1-2 Sätze), der die wesentlichen Inhalte des Abenteuers kurz zusammenfasst, soll ebenfalls enthalten sein. Außerdem muss ersichtlich werden, welches Bild zur Inspiration ausgewählt wurde.
- Es ist möglich, als Autorenteam am Wettbewerb teilzunehmen. In diesem Fall müssen die Daten aller Mitglieder des Autorenteam in der E-Mail angegeben werden.
- Das im Abenteuer verwendete Regelwerk muss durch Kauf, freien Download o.ä. für Spieler/Spielleiter verfügbar sein.
- **Rechtliches:**
 - Zustimmung das eingereichte Abenteuer mit Klarnamen (echter Vor- und Nachname) oder eines Pseudonyms des/der Autor/-in auf der Seite der Drachenzwinge zum Download zur Verfügung zu stellen
 - Für verwendete Bilder und Pläne müssen Quellenhinweise angegeben sein.
 - Die Mail, welche das eingereichte Abenteuer enthält, muss den vollständigen Namen und die Adresse des/der Autor/-in enthalten. Diese Daten werden vertraulich behandelt und nur zum Zwecke der Versendung eines Gewinnes verwendet und nicht ohne weitere Erlaubnis an Dritte weitergegeben. Anschließend werden diese Daten gelöscht.
 - Mit der Einreichung versichert der Teilnehmer diese Regel gelesen und akzeptiert zu haben.

Eine Registrierung auf der Drachenzwinge ist für die Teilnahme am Wettbewerb allerdings nicht erforderlich.

Preise:

Die vier besten Abenteuer werden auf der Drachenzwinge-Convention 2015 prämiert werden; sollte ein/e Gewinner/in dort nicht anwesend sein können, wird ihr/ihm der Preis nach Hause geschickt. Die/der Gewinner/in wird außerdem einen individuellen Nutzertitel im Forum verliehen bekommen. Die Preise können sich die Gewinner in der Reihenfolge ihrer Platzierung aus den unten genannten Bundles aussuchen, das heißt: zuerst wählt Platz 1, dann Platz 2 usw.



Für die Bereitstellung der Preise danken wir Ulisses Spiele für das Wege der Zauberei (limitiert, signiert), Historia Aventurica und Anno Bosparans Fall, dem Uhrwerk Verlag für das Grundregelwerk Space 1889 und für das Grundregelwerk Splittermond, Sphärenmeisters Spiele danken wir für Durance, Project Ninja, Panda, Taco und Monsters and other childish things, sowie Erdenstern für die CD ANNWN. Vielen Dank für eure Unterstützung!

Die Bundles sind folgende:

- Historica Aventurica + Anno Bosparans Fall
- Durance + Monster and other childish things + Project Ninja Panda Taco
- Wege der Zauberei + ANNWN
- Space 1889 + Splittermond

Weiter danken wir natürlich allen Künstlern der Bilder, welche uns freundlicherweise die Erlaubnis gegeben haben ihre Bilder für diesen Wettbewerb zu verwenden.

Bei Fragen stehen wir euch selbstverständlich auch unter abenteuerwettbewerb@drachenzwinge.de zur Verfügung.

Wir wünschen euch gutes Gelingen und viel Spass beim Verfassen eurer tollen Abenteuerideen!

EUER ORGA TEAM ABENTEUERWETTBEWERB

Folgende Bilder stehen zur Auswahl:

[Absolutum - Air Frigates](#) von [Adam Kuczek](#)

Portfolio: <http://adamkuczek.deviantart.com>



[Stairs in Empty Asylum](#) von [Pat Fix](#)

Portfolio: <http://pati-velux.deviantart.com>



[Cabin in the Woods](#) von [Raph](#)

Portfolio: <http://raph04art.deviantart.com>



[Jungle Track](#) von [Maxime Desmetre](#)

Portfolio: <http://maxd-art.deviantart.com>



[Airship](#) von [Linda Treffler](#)

Portfolio: <http://enigmasystem.deviantart.com>



[Travel by the Dark River](#) von [Andrey Pervuhkin](#)

Portfolio: <http://pervandr.deviantart.com>



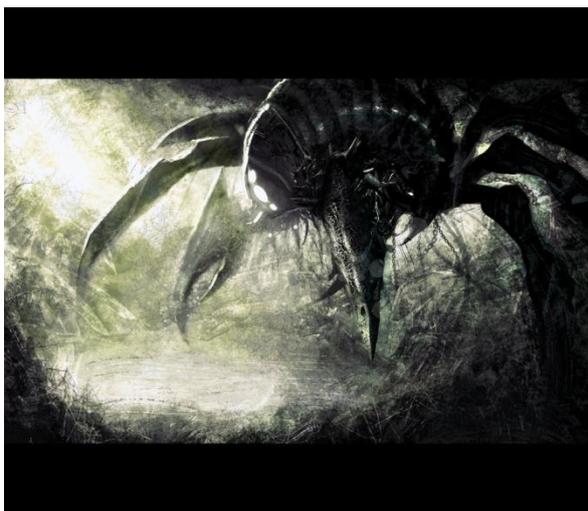
[The Leave](#) von **[Tomasz Jedruszek](#)**

Portfolio: <http://www.morano.pl>



[Some School Practice](#) von **[Sebastian Watzlawek](#)**

Portfolio: <http://sagawolf.carbonmade.com>



[Fisherman](#) von **[Chuly1990](#)**

Portfolio: <http://chuly1990.deviantart.com>



[Water City](#) von **[Jereme Peabody](#)**

Portfolio: <http://jjpeabody.deviantart.com>



[Von Fisher yellow steam](#) von **[Ignacio Bazan Lazcano](#)**

Portfolio: <http://neisbeis.deviantart.com>

