



PROFILDATEN

Scott Adams

QUAKE

Beruf/Profiltyp: Schamane

Metatyp: Troll

Geschlecht: Männlich

Alter: 24

Größe & Gewicht: 255cm, 350kg

Auffällige Merkmale

GABEN/HANDICAPS

Allergie (Silber, leicht), Infrarotsicht,

Inkompetenz (alle Fahrzeugfertigkeiten),

Schutzpatron (Drachentöter),

Zauberer, Natürliche Dermalpanzerung

(+1 BAL/STO), Nahkampfreichweite +1

CONNECTIONS

Simon Wildflower (C2/L3)

- Taliskrämer

Morgan (C3/L3)

- Schieberin

MAGIE

Entzug: WIL + CHA

Schutzpatron: +2 für Kampfzauber, +2 für Einschüchtern, bricht Quake ein Versprechen, erleidet er -1 auf alle Würfelpools, bis sie diesen Fehler wieder gut gemacht hat.

PANZERUNG

Typ BAL/STO

Gefütterter Mantel 6/4

Dermalpanzerung +1/+1

Gesamt 7/5

REPUTATION

Straßenruf

Schlechter Ruf

Prominenz

KARMA

/

ATTRIBUTE

Konstitution 7

Geschicklichkeit 3

Reaktion 3

Stärke 7

Charisma 4

Intuition 3

Logik 3

Willenskraft 4

Edge 2

Essenz 6

Initiative 6

Durchgänge 1

FERTIGKEITEN

Waffenloser Kampf GES 2 Amerindianische Kultur INT 1

Ausweichen REA 1 - Salish +2

Gewehre GES 1 Magietheorie LOG 4

- Schrotflinten +2 Ork Untergrund INT 2

Wahrnehmung INT 2 - Downtown +2

Infiltration GES 1 Paranormale Critter INT 1

Überleben WIL 1 - Urban +2

- Urban +2 Seattle Downtown Gangs INT 2

Spruchzauberei MAG 4 Einschüchtern CHA 1

Antimagie MAG 3 Gebräuche CHA 1

Askennen INT 2 - Straße +2

Binden MAG 2 Erste Hilfe LOG 1

Herbeirufen MAG 2 - Verwundungen +2

Verbannen MAG 2

ZAUBER

Zauber Typ RW Dauer Entzug

Heilen (Heilzauber) M B P [Schaden] -2

Verb. Unsichtbarkeit (Illusionszauber) P BF A [K/2] +1

Betäubungsblitz (Kampfzauber) M BF S [K/2] -1

Blitzstrahl (Kampfzauber) P BF S [K/2] +3

Levitieren (Manipulationszauber) P BF A [K/2] +1

WAFFEN

Typ Schaden PB Modus RK Muni Extras

Remington 990 9K(f) +2 HM 0 8(m) Schockp. Schulterst.

Waffenlos 4G - - - - +1 Reichweite

KOMMLINK

Typ: Sony Emperor

Betriebssystem: Redcap Nix

Prozessor 2

Signal 3

Firewall 1

System 2

ZUSTAND

Geistig

Körperlich

Notizen:



HINTERGRUND



Scott ist auf den Straßen Seattles groß geworden, erst mit, später ohne Eltern (die aus dem Salish stammten und früh verstorben sind) und einer ganzen Menge Geschwister - sozusagen. Er hat viel Zeit in einem Kinderheim und immer mal wieder bei Pflegeeltern zugebracht. Die Kinder, mit denen er im Heim zusammen war, wurden seine eigentliche Familie und meistens sorgte er schnell dafür, dass er von den jeweiligen Pflegeeltern wieder ins Heim gebracht wurde. Als er etwa 12 Jahre alt war, musste das Jugendheim wegen irgendwelcher finanzieller oder gesetzlicher Probleme schließen und Scott landete mit allen anderen (meist Ork- oder Trollkindern) auf der Straße. Hier entdeckte er erstmals seine magische Begabung und begann sich damit das Geld zu verdienen, dass er zum Überleben brauchte. Bald darauf wurde er von einem alten Trollmagier praktisch adoptiert, da dieser ihm oft Obdach und ein wenig Ausbildung bot. Auch er verstarb wenig später, aber Scott war inzwischen gut genug, dass er sich eine eigene echte Existenz aufbaute. Die Schieberin Morgan wurde schließlich auf ihn aufmerksam und begann, ihn für verschiedene Aufträge anzuwerben und führte ihn so ins Schattengewerbe ein.

Er hat es zwar erst spät gelernt, kann aber Lesen und Schreiben und hat sich eine Menge über Magie im Selbststudium beigebracht. Ab und an hatte er sogar Zugang zu einem magischen Lehrmeister, der ihm vieles beigebracht hat.

Scott ist als magische Unterstützung für eine Gruppe von Shadowrunnern unersetzlich. Er sieht und erkennt Dinge, von denen die anderen in der Regel keine Ahnung haben und kann die Gruppe vor magischen oder paranormalen Gefahren schützen wie kein anderer. Außerdem hat sich Scott auf den Kampf spezialisiert, was ihn - sieht man einmal von seiner Behändigkeit ab - zu einem harten Gegner macht.

AUSRÜSTUNG



Remington 990 Schrotflinte (Schulterstütze, Schockpolster)

> 50 Schuss Flechette Munition

Atemgerät (Stufe 6)

Gefütterter Mantel

Lebensstil: Unterschicht

ERSCHEINUNG



Scott ist groß und stark – ein Vollblutroll. Er hat langes braunes Haar, tiefbraune Augen und kleidet sich auch ansonsten gerne in braun oder ähnlich dunkle Töne. Er kann sich nur schwach an die Zeit mit seinen Eltern erinnern, hat sich aber schon immer ein wenig mit seiner amerindianischen Herkunft auseinandergesetzt und tritt – wenn es die Aufträge erlauben – gerne entsprechend indianisch gekleidet oder geschminkt auf.

FAHRZEUG



Typ: _____

Handling: _____

Beschleunigung: _____

Geschwindigkeit: _____

Rumpf / Panzerung: _____

Pilot / Sensor: _____