



## PROFILDATEN

Sandra Adams

**QUAKE**

Beruf/Profiltyp: Schamanin

Metatyp: Troll

Geschlecht: Weiblich

Alter: 24

Größe &amp; Gewicht: 255cm, 350kg

Auffällige Merkmale

## GABEN/HANDICAPS

Allergie (Silber, leicht), Infrarotsicht,

Inkompetenz (alle Fahrzeugfertigkeiten),

Schutzpatron (Drachentöter),

Zauberer, Natürliche Dermalpanzerung

(+1 BAL/STO), Nahkampfreichweite +1

## CONNECTIONS

Simon Wildflower (C2/L3)

- Taliskrämer

Morgan (C3/L3)

- Schieberin

## MAGIE

Entzug: WIL + CHA

**Schutzpatron:** +2 für Kampfzauber, +2 für Einschüchtern, bricht Quake ein Versprechen, erleidet sie -1 auf alle Würfelpools, bis sie diesen Fehler wieder gut gemacht hat.

## PANZERUNG

Typ BAL/STO

Gefütterter Mantel 6/4

Dermalpanzerung +1/+1

Gesamt 7/5

## REPUTATION

Straßenruf

Schlechter Ruf

Prominenz

## KARMA

/

## ATTRIBUTE

Konstitution 7

Geschicklichkeit 3

Reaktion 3

Stärke 7

Charisma 4

Intuition 3

Logik 3

Willenskraft 4

Edge 2

Essenz 6

Initiative 6

Durchgänge 1

## FERTIGKEITEN

Waffenloser Kampf GES 2 Amerindianische Kultur INT 1

Ausweichen REA 1 - Salish +2

Gewehre GES 1 Magietheorie LOG 4

- Schrotflinten +2 Ork Untergrund INT 2

Wahrnehmung INT 2 - Downtown +2

Infiltration GES 1 Paranormale Critter INT 1

Überleben WIL 1 - Urban +2

- Urban +2 Seattle Downtown Gangs INT 2

Spruchzauberei MAG 4 Einschüchtern CHA 1

Antimagie MAG 3 Gebräuche CHA 1

Askennen INT 2 - Straße +2

Binden MAG 2 Erste Hilfe LOG 1

Herbeirufen MAG 2 - Verwundungen +2

Verbannen MAG 2

## ZAUBER

Zauber Typ RW Dauer Entzug

Heilen (Heilzauber) M B P [Schaden] -2

Verb. Unsichtbarkeit (Illusionszauber) P BF A [K/2] +1

Betäubungsblitz (Kampfzauber) M BF S [K/2] -1

Blitzstrahl (Kampfzauber) P BF S [K/2] +3

Levitieren (Manipulationszauber) P BF A [K/2] +1

## WAFFEN

Typ Schaden PB Modus RK Muni Extras

Remington 990 9K(f) +2 HM 0 8(m) Schockp. Schulterst.

Waffenlos 4G - - - - +1 Reichweite

## KOMMLINK

Typ: Sony Emperor

Betriebssystem: Redcap Nix

Prozessor 2

Signal 3

Firewall 1

System 2

## ZUSTAND

Geistig

Körperlich

Notizen:



### HINTERGRUND



Sandra ist auf den Straßen Seattles groß geworden, erst mit, später ohne Eltern (die aus dem Salish stammten und früh verstorben sind) und einer ganzen Menge Geschwister - sozusagen. Sie hat viel Zeit in einem Kinderheim und immer mal wieder bei Pflegeeltern zugebracht. Die Kinder, mit denen sie im Heim zusammen war, wurden ihre eigentliche Familie und meistens sorgte sie schnell dafür, dass sie von den jeweiligen Pflegeeltern wieder ins Heim gebracht wurde. Als sie etwa 12 Jahre alt war, musste das Jugendheim wegen irgendwelcher finanzieller oder gesetzlicher Probleme schließen und Sandra landete mit allen anderen (meist Ork- oder Trollkindern) auf der Straße. Hier entdeckte sie erstmals ihre magische Begabung und begann sich damit das Geld zu verdienen, dass sie zum Überleben brauchte. Bald darauf wurde sie von einem alten Trollmagier praktisch adoptiert, da er ihr oft Obdach und ein wenig Ausbildung bot. Auch er verstarb wenig später, aber Sandra war inzwischen gut genug, dass sie sich eine eigene echte Existenz aufbaute. Die Schieberin Morgan wurde schließlich auf sie aufmerksam und begann, sie für verschiedene Aufträge anzuwerben und führte sie so ins Schattengewerbe ein.

Sie hat es zwar erst spät gelernt, kann aber Lesen und Schreiben und hat sich eine Menge über Magie im Selbststudium beigebracht. Ab und an hatte sie sogar Zugang zu einem magischen Lehrmeister, der ihr vieles beigebracht hat.

Sandra ist als magische Unterstützung für eine Gruppe von Shadowrunnern unersetzlich. Sie sieht und erkennt Dinge, von denen die anderen in der Regel keine Ahnung haben und kann die Gruppe vor magische oder paranormalen Gefahren schützen wie kein anderer. Außerdem hat sich Sandra auf den Kampf spezialisiert, was sie - sieht man einmal von ihrer Behändigkeit ab - zu einem harten Gegner macht.

### AUSRÜSTUNG



Remington 990 Schrotflinte (Schulterstütze, Schockpolster)

> 50 Schuss Flechette Munition

Atemgerät (Stufe 6)

Gefütterter Mantel

Lebensstil: Unterschicht

### ERSCHEINUNG



Sandra ist groß und stark – ein Vollbluttroll. Sie hat langes braunes Haar, tiefbraune Augen und kleidet sich auch ansonsten gerne in braun oder ähnlich dunkle Töne. Sie kann sich nur schwach an die Zeit mit ihren Eltern erinnern, hat sich aber schon immer ein wenig mit ihrer amerindianischen Herkunft auseinandergesetzt und tritt – wenn es die Aufträge erlauben – gerne entsprechend indianisch gekleidet oder geschminkt auf.

### FAHRZEUG



Typ: \_\_\_\_\_

Handling: \_\_\_\_\_

Beschleunigung: \_\_\_\_\_

Geschwindigkeit: \_\_\_\_\_

Rumpf / Panzerung: \_\_\_\_\_

Pilot / Sensor: \_\_\_\_\_