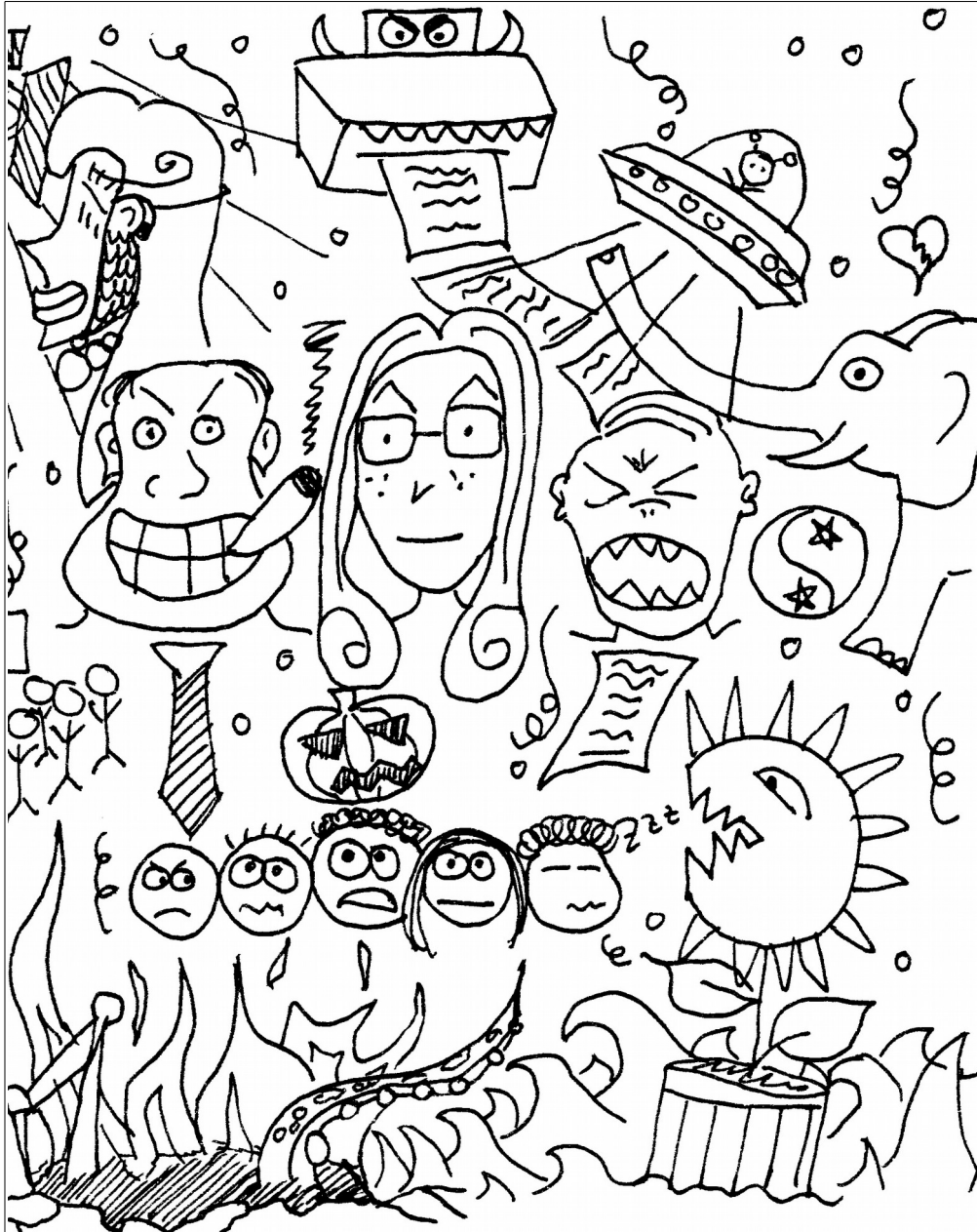


**Die Stimme aus dem Chefsessel**  
**oder**  
**"7 Tage noch... das ist doch DICKE Zeit!"**

Ein SL-loses Freeplay für 3 - 5 Personen über produktives Arbeiten in einem konstruktiven Umfeld



Euch wird ein gewaltiges Projekt aufs Auge gedrückt, dessen Ergebnisse ihr in einer Woche vorstellen sollt. Schafft ihr es, dem Wahnsinn des Büroalltags zum Trotz, das Projekt soweit hinzumogeln, dass bei der abschließenden Präsentation nicht auffällt, dass ihr gar nicht fertig geworden seid?

Eingereicht beim 5. Drachenzwinge-Abenteuerwettbewerb vom Huhn  
Text und Zeichnungen: Huhn

## **Die Stimme aus dem Chefsessel oder "7 Tage noch... das ist doch DICKE Zeit!"**

Ein SL-loses Freeplay für 3 - 5 Personen über produktives Arbeiten in einem konstruktiven Umfeld

### Das Szenario:

Der Boss kommt spontan mit einem ganz und gar gewaltigen Projekt auf euch (aka die Gruppe, die gerade spontan für diesen Zweck zusammengestellt wurde) zu. In einer Woche müssen Ergebnisse vorliegen.

*"Was sagen Sie? Die Arbeit reicht locker für zwei Monate? Jetzt stellen Sie sich doch mal nicht so an. 7 Tage noch... das ist doch DICKE Zeit!"*

### Spielvorbereitung:

Überlegt gemeinsam, in was für einer Art Büro ihr sitzt, wer ihr seid und was das von euch zu bearbeitende Projekt ist. Danach bestimmt ihr die Start-Person, die mit dem Würfeln beginnen darf (von ihr aus geht das Würfelrecht dann pro Spielphase reihum weiter) und die Person, die die Zeit stoppt.

### Spielablauf:

Das Spiel besteht aus sieben Phasen (Tage genannt). Da ihr unter Zeitdruck steht, arbeitet ihr diese sieben Tage einfach durch, so dass die Phasen ohne Pause fließend ineinander übergehen. Die Zeit vergeht dabei wie im Flug - so ein Tag fühlt sich an wie zehn Minuten! Die Person, die die Zeit stoppt, ist dafür verantwortlich, nach diesen zehn Minuten den Übergang in die nächste Phase anzustoßen. (Die Phasen können nach Gruppenentscheid auch auf 15 Minuten verlängert werden.)

Zu Beginn jedes Tages wird auf der untenstehenden Zufallstabelle (mit einem W100) gewürfelt, um die Umstände, die diesen Tag ausmachen, näher zu bestimmen. Falls ein Ergebnis erzielt wird, das bereits abgearbeitet wurde, wird noch einmal gewürfelt. Die Umstände werden jeweils zu Beginn des neuen Tages aufgelöst und durch neue Umstände ersetzt. Der Übergang erfolgt fließend. Eventuelle Auswirkungen der vorigen Umstände können, müssen aber nicht, bestehen bleiben. Die Beschreibung des Übergangs liegt jeweils in der Verantwortung der Person, die gerade das Würfelrecht hat.

- Tag 1: Problemanalyse ("Was sollen wir hier eigentlich machen?")
- Tag 2: Die Aufgabenverteilung ("Ne, Marketing liegt mir gar nicht.")
- Tag 3: Materialbeschaffung ("Was soll das heißen 'Nicht auf Lager'?!")
- Tag 4: Zwischenstand ("Lasst uns das mal kurz zusammenfassen...")
- Tag 5: Gruppenarbeit ("Alleine kommen wir hier nicht weiter!")
- Tag 6: Probleme ausbügeln ("Irgendwas ist schrecklich schiefgegangen...")
- Tag 7: Das "fertige" Projekt präsentieren ("Falls alle Stricke reißen, hab ich noch nen Tanz einstudiert.")

Da ihr das Projekt gemeinsam bearbeiten sollt, müsst ihr euch selbstverständlich auch die ganze Zeit auf der Pelle hängen! Den Arbeitsplatz einzeln zu verlassen, ist nicht erlaubt (als Gruppe ist das hingegen möglich).

In unregelmäßigen Abständen kann der\*die Chef\*in mal am Büro vorbeikommen und nach dem Fortschritt des Projektes schauen. Diese Rolle übernimmt die Person, die aktuell das Würfelrecht innehat. Andere NSC und Hintergründe können frei von der Spielgruppe eingebracht werden.

### Spielende:

Nach der Projektvorstellung wollt ihr euch eventuell einen neuen Job suchen.

## Die Zufallstabelle:

1	Die Überraschungsparty: Ein SC hat Geburtstag. Die ganze Belegschaft platzt herein, mit Kuchen und Konfetti und allem drum und dran. Wie, du musst arbeiten? Och komm, trink wenigstens nen Sekt...
2	Stromausfall im ganzen Gebäude.
3	Eure Festplatte raucht aus irgendeinem Grund spektakulär ab.
4	Heute wird hier ein Sandalenfilm gedreht! Ne, Sie können ruhig dableiben, aber verhalten Sie sich bitte entsprechend. Jaja, ist alles abgesprochen. Hier, tragen Sie die. *reicht Tunika*
5	Heute wird hier ein Science-Fiction gedreht. Ne, Sie können ruhig dableiben, aber verhalten Sie sich bitte entsprechend. Jaja, ist alles abgesprochen. Hier, ziehen Sie den an. *reicht Aluhut*
6	Heute wird hier eine Soap Opera gedreht. Ne, Sie können ruhig dableiben, aber verhalten Sie sich bitte entsprechend. Jaja, ist alles abgesprochen. Hier, nehmen Sie den. *reicht Latte Macchiato*
7	Im Keller hat sich der Höllenschlund geöffnet.
8	Musicalfolge! <3
9	Es ist aus! Zwei oder mehr SC durchleben nach kurzer, aber leidenschaftlicher Affäre eine schwierige Trennungsphase. Berufliche Belange bleiben von diesen privaten Lapalien selbstverständlich völlig unberührt.
10	Grundreinigung: Heute wird das ganze Gebäude tiefengereinigt. Ja, wenns sein muss, bleiben Sie halt hier. Füße hoch!
11	Überfall: Eine Gruppe Gangster hat sich im Gebäude geirrt und möchte hier den großen Coup landen.
12	Führung für den Börsenverein. Da kommen lauter richtig wichtige Geldgeber... bitte verhalten Sie sich entsprechend!
13	Generalstreik! "Ey, ihr scheiß Streikbrecher!"
14	Es ist soweit: Der Dritte Weltkrieg bricht aus. Das entbindet euch aber natürlich nicht von eurer Arbeit!
15	Ein gigantisches Monster zerstampft allmählich alle Gebäude der Stadt.
16	Der*die Praktikant*in wird bei euch geparkt.
17	Die Cafeteria hat heute geschlossen.
18	Die Geister verstorbener Mitarbeiter*innen suchen euch heim.
19	"Ein wenig Grün wird uns allen gut tun!" - Ein wohlwollender Mitmensch hat das Arbeitszimmer in einen undurchdringlichen Dschungel verwandelt.
20	Die Technik hat ein Selbstbewusstsein entwickelt und möchte respektvoll behandelt werden.
21	Ein*e alte*r "Freund*in" taucht auf.
22	Irgendwer steht mit 28 Paketen Pizza vor eurer Tür.
23	"Ist das der Feuealarm?"
24	Ein Mensch von der Wirtschaftsprüfung ist da und will dringend Auskünfte von euch. Typische Fragen: "Wo sind die Rechnungen?", "Wer hat das gegengezeichnet?", "Ich

	brauche folgende Unterlagen bis jetzt:..."
25	Ihr habt es immer geahnt! Die Leute "da oben" in der Firma - alles Echsenmenschen!
26	Die Klimaanlage ist defekt. Oder warum ist es hier so warm?
27	Die Allianz führt heute den Tag der Gesundheit durch! Mach mit und turn dich fit!
28	Jahrhundertflut! Die Deiche brechen!
29	Heute ist Rückwärtstag! (Ihr beginnt mit dem Ende des Tages und arbeitet euch zum Anfang vor.)
30	Willie, das Büromeerschweinchen, ist mutiert und aus seinem Gehege ausgebrochen.
31	Der Empfangsmensch hat heute Urlaub. Alle Gäste kommen ungehindert ins Büro.
32	Streik der Reinigungskräfte.
33	Im Nebenraum werden satanische Rituale durchgeführt.
34	Ein cthuloider Kult hat die Belegschaft unterwandert und versucht euch für die Durchführung eines Rituals zu rekrutieren.
35	Freibier für alle! (alternativ: kostenlose Weinprobe!)
36	Casual Friday. :)
37	Die ganze Chefetage ist auf Dienstreise. Heute großes Bürostuhlwettfahren, Aktenordnerdomino...
38	Windows-Updates!
39	Heute wird hier eine Folge der Sendung mit der Maus gedreht! Ne, Sie können ruhig dableiben, aber verhalten Sie sich bitte entsprechend. Jaja, ist alles abgesprochen. Hier, nehmen Sie das. *reicht Elefantenfigürchen*
40	Eine Gruppe Bewaffneter in ulkigen Cyberoutfits sucht etwas für einen Typen namens Johnson. Sie sind zu allem fähig und bereit!
41	Eine Gruppe Ninjas ist im Gebäude unterwegs. Auf Wunsch liefern sie Burger - aber was die wohl wirklich vorhaben?
42	Heinz von nebenan quatscht euch penetrant voll.
43	Euer Bürogebäude entpuppt sich als Dungeon, Level 0.
44	Aliens haben euer Bürogebäude entführt - mit euch darin!
45	Ein Zeitstrudel versetzt euch ins Mittelalter. (Der Graf hat euch als seinen Ministern und Kammerzofen die hehre Aufgabe erteilt...)
46	Ein Zeitstrudel versetzt euch in die Zukunft. (Ihr habt Zugriff auf futuristische Technik etc.)
47	In eurem Arbeitszimmer liegt eine Leiche!
48	Die Leiche in eurem Arbeitszimmer beginnt sich zu regen...
49	Die Leichen im Keller der Firma entpuppen sich als Keimzelle der Zombieapokalypse.
50	Heute ist der große Bürorumzug. Wie, ihr habt noch nicht gepackt?
51	Karneval! Helau!
52	Im Rahmen der Arbeitsoptimierung findet heute ein verpflichtendes Coaching am Arbeitsplatz statt.
53	Die Heizung/Klimaanlage ist ausgefallen.

54	Kurz vor der Steuerprüfung müssen einige unwichtige Unterlagen verbrannt werden. Alle müssen mit anpacken.
55	Der Drucker entpuppt sich als nicht vertrauenswürdig und spuckt reihenweise geheimnisvoller Botschaften aus.
56	Bring-your-child-to-work-day.
57	Im Haus müssen wichtige und umfassende Bauarbeiten erledigt werden. Natürlich soll euch das nicht vom Arbeiten abhalten!
58	Endlich wieder 1. April! Das wird ein Spaß!
59	Heute findet das jährliche Weihnachtswichteln statt.
60	Euer Büro ist nur Kulisse und ihr seid die Protagonist*innen eines klassischen Theaterstücks.
61	Heute werden das Büro und alle Arbeitsabläufe zur Förderung der körperlichen wie geistigen Gesundheit nach Feng Shui gestaltet.
62	Ein Wirbel im Kontinuum von Logik und Vernunft hat euer Büro in eine Fantasy-Umgebung eurer Wahl verlegt (Beispiele: Hogwarts, die Minen von Moria, der Basar von Tauf, die unsichtbare Universität...)
63	Heute kommt der Zirkus ins Büro! :)
64	An der unerträglichen Hitze ist gar nicht die kaputte Klimaanlage alleine schuld - ihr seid tatsächlich in der Hölle!
65	Als einem SC ein Scheinwerfer auf den Kopf fällt, entdeckt ihr, dass ihr seit Jahren Teil einer unterhaltsamen Nachmittags-Sitcom seid.
66	Ein Virus lässt die Technik verrückt spielen.
67	Wer heute am meisten (sprich: mehr als die anderen SC) leistet, bekommt eine Sonderprämie ausgezahlt. Alle anderen kriegen nix.
68	Heute ist die offizielle Preisverleihung des "World's most efficient Procrastinator". Und sie findet *gasp* hier bei euch im Arbeitszimmer statt!
69	Ein berühmter Star ist heute zu Gast bei euch im Büro. Das gesamte Gebäude wird überrannt von Paparazzi.
70	Bring-your-pet-to-work-day.
71	Die SC entdecken ihre Superkräfte.
72	Der Tag wird zur Nacht und die SC entdecken das Werwolf-Gen in sich.
73	Eine nackte Mumie randaliert im Gebäude herum auf der Suche nach der Rolle Klopapier, die aus ihren Bandagen hergestellt wurde.
74	Irgendein Trottel hat an den Tastatureinstellungen herumgespielt.
75	In der flirrenden Hitze der ausgefallenen Klimaanlage tauchen zwei kleine Gestalten auf und versuchen, einen Ring in euer Arbeitszimmer zu werfen. Im Keller grummelt es verdächtig.
76	War da schon immer ein Wandschrank?
77	Heute große Wasserbomben-/Schneeballschlacht!
78	Auf dem Tisch liegt eine handschriftliche Arbeitsanweisung: Euer Projekt wird zugunsten eines anderen gecancelt. Der Termin zum Vorstellen des fertigen Projektes bleibt natürlich derselbe.

79	Ihr seid Teil einer Rosamunde-Pilcher-Romanverfilmung.
80	Halloween!
81	Es geht das Gerücht um, dass ein Mitglied der Gruppe Assassine mit Mordauftrag sei.
82	Die miesen Machenschaften eurer Firma sind aufgefliegen und ihr befindet euch auf der Flucht. Nichtsdestotrotz muss die Arbeit am Projekt weitergehen!
83	Die Kakteen im Büro wachsen überraschend gut, der Staub auf dem Boden liegt reichlicher als sonst, ein großer Büschel Tumbleweed weht an euch vorbei, als die Schwingtür sich öffnet und eine düstere Gestalt das Saloon-Büro betritt...
84	Irgendein Scherzbold hat den Kaffee mit Red Bull gekocht.
85	Der innere Zwang ist kaum zu brechen, heute in paarigen Reimen zu sprechen.
86	Jeder gesprochene Satz muss mit dem letzten Wort des zuvor gesprochenen Satzes beginnen. Beginnen wir nun also diesen unterhaltsamen Tag. ;)
87	Gehen Sie in das Gefängnis! Aber arbeiten Sie da gefälligst weiter!
88	Eure langersehnte Umwandlung zu Vampiren ist endlich vollendet!
89	Nach dem Genuss giftiger Kugelfische mutiert ihr vorübergehend selbst zu Fischwesen. Euer Büro wird zu einem großen Aquarium umgestaltet.
90	Eine militärische Eliteeinheit stürmt das Gebäude.
91	Ein wichtiges Sport-Großereignis wird heute live übertragen.
92	Heute werden Wünsche wahr! *evil laughter*
93	In euren Unterlagen findet sich ein romantischer Liebesbrief ohne Unterschrift.
94	Da heute aufgrund eines nationalen Feiertages das Büro geschlossen bleibt, müsst ihr euch an einem anderen Ort zusammenfinden. Hat eigentlich irgendwer die Unterlagen eingepackt?
95	Der Hermann-Kuchenteig geht um. Hast du schon einen Hermann?
96	Im Büro taucht ein merkwürdiger alter, in Leder gebundener Wälzer auf.
97	Der eklige Geruch aus den abgelatschten Joggingschuhen hinterm Schrank entwickelt eine eigene Intelligenz.
98	Heute ist ein stinköder, total normaler Tag im Büro. Schnarch! (Es darf, muss aber nicht, erneut gewürfelt werden.)
99	Denkt euch eigene Umstände aus!
100	Würfelt zwei Ereignisse aus und kombiniert sie!

