

DER KRANKENWAGEN

Ein Stage Ready Play für 3-5 Personen von Jens W. Kroker

Eine Gruppe von Leuten versucht ein mögliches Elixier gegen die Zombieapokalypse in einem Krankenwagen durch die von Zombies und Flüchtlingen verstopfte Stadt in ein Forschungszentrum zu fahren.

GENRE: Zombieapokalypse

Eine modere amerikanische Stadt, wird von einer Zombieapokalypse überrascht. Die Apokalypse ist gerade ausbrechen und eskalieren. Über all sind Staus, die Menschen fliehen panisch aus den Städten und keiner weiß was eigentlich los ist. Über all herrscht Chaos.

SPIELREGEL:

Dieses Stage Setting ist zeitbegrenzt. Die Akte dauern maximal eine bestimmte Anzahl von Minuten, die vom Zeitmesser (jene Person die das Spiel vorgeschlagen hat) gestoppt werden.

Zu jedem Zeitpunkt kann eine Figur sterben, aber das bleibt der betroffenen Spieler*in überlassen (Opferregel). Ob das Szenario gut ausgeht entscheidet die Gruppe im Zusammenspiel.

Tipp: Macht es euch schwer, der Erfolg sollte etwas kosten, egal wie lustig und albern die Runde ansonsten wird.

FIGUREN: (wählt je einen Char aus)

Professor*in Puffer: (Muss dabei sein) hat sich die einzige Dosis des Serums injiziert)

+

Astronaut*in, Hundesitter*in, Clown, Formel 1 Fahrer*in, Sportmaskottchen, Stattneurotiker*in, Pornofotograf , Koch/ Köchin, Mafiaboss*in, Lokalpolitike*rin (oder ähnlich abstruse Charaktere)

Motive für alle: Das Serum ins Labor bringen + 2 Zufällige oder Ausgesuchte.

PROBLEME:

Die Brücke und andere Wege: Alles ist voller Zombies, alles ist chaotisch und es ist es schwer durchzukommen. Die verschiedenen Zombiearten sind überall in

Horden. Aber auch die Menschen sind Hindernisse mit Waffen und in Panik, die versuchen vor allen sich selbst zu retten. Der Weg zum Ziel wird sich nicht ohne Opfer öffnen.

Serum: Es verhindert die Ansteckung, aber es strömt ein seltsames Pheromon aus, das Halluzinationen beim Gepimpften aber auch bei allen um ihn herum verursacht, die mit der Zeit zunehmen. (Viel Spaß damit.)

Der Skeletzombiekönig: Die Zombies werden vom blutverschmierten Skelettzombiekönig gelenkt. Er wartet vor dem Forschungsinstitut mit seinen Skeletthorden und wird alles tun um das Eintreten zu verhindern

AKTSTRUKTUR:

Akt 1: Warum ich hier im Krankenwagen bin (jeweils ein Monolog in die Kamera, während der rasenden Fahrt) (1 min Maximal)

Akt 2: Die Brücke. Wie wir drüber kommen (25 min maximal)

Akt 3: Durchschnaufen: Erinnerung an vor der Plage (je Szene max 5 Min)

Akt 4: Die Armee greift durch: (nicht nur bei den Zombies) (25 min)

Akt 5: Das Forschungszentrum: Kommen wir durch die Skeletthorde? 30 min max.

Epiloge: Ohen Karten Ziehen erzählen alle einen kurzen Epilog über die eigene Figur oder einen anderen Aspekt des Endes.

KARTENSETS:

Standard + Zombiehorde

Zombiehorde: Kreischer, Fettwanst, Explosion, Infektion, Fäulnis, Zombihunde, Knochen, Fleisch, Horde, Opfer, Zerstörung, Panik, Stau, Schüsse, Versteck, Stille, jammern, Schrei, Schatten, , Clown, Polizist, Soldaten, , Panne, Ratten, Tunnel, Kreuzung



REGELVARIATIONEN.

Das Timing ist auf 4 Spieler*innen ausgelegt. Bei mehr Spieler*innen jeweils 5 Minuten pro Akt dazu rechnen, bei weniger jeweils abziehen.

Tipps und Tricks:

- Haltet die Timer so gut wie möglich ein, das Setting lebt von der Hektik
- Realismus sollte hier keine Rolle spielen, Spaß und Aktion sind Trumpf
- In jedem Akt sollte jeder und jede mindestens eine Szene framen, dabei sollten erst, wenn die letzte Person ihre erste Szene gestaltet, Lösungen angeboten werden. Die Szenen davor sollten Probleme aufwerfen. Dabei kann man sich gerne bei den vorgeschlagenen Probleme bedienen oder andere einbauen. Ideal ist es, wenn man die Szenen aufeinander aufbaut und sich die Spannung steigert.

DOWNLOADS:

Ready Play: <https://rollenhoerspiel.de/wp-content/uploads/2021/09/Der-Krankenwagen-fertig-3.pdf>

Playingcards Tisch: <http://rollenhoerspiel.de/download/1721/>

Datei runterladen, bei payingcards.io einen leeren Customtisch aufmachen, auf das Koffersymbol drücken dann auf „Room Options“, dort Import Room anwählen, Datei vom PCs auswählen, wenn fertiggeladen wieder auf den Koffer drücken und der fertige Spieltisch für das Setting ist bereit.

Stageregelwerk: <https://rollenhoerspiel.de/stage/>

SYMBOLS: (Infos für den Wettbewerb)

Setting: Uhr, Krankenwagen, Zombiehund

NPC/ Probleme: Serum, Brücke, Totenschädel